

Invenția se referă la domeniul jocurilor electronice, destinate pentru a stimula interesul copiilor față de educația fizică și/sau față de efectuarea exercițiilor fizice.

Metoda de formare a deprinderilor de efectuare a exercițiilor fizice la gimnastica de dimineață și pe parcursul zilei la copii, și sistemul pentru realizarea metodei constau în jocul copilului cu un dispozitiv de joc, ce imită viața unui prieten virtual, starea generală a ultimului fiind determinată de atenția acordată, și anume hrănirea și îngrijirea acestui prieten virtual, care este dirijată de copil cu ajutorul unor organe de comandă ale dispozitivului de joc. Starea generală a prietenului virtual este influențată proporțional de activitatea motrice obiectivă a copilului, ce depinde de activitatea și timpul de efectuare de către copil a exercițiilor fizice la gimnastica de dimineață și pe parcursul zilei. Activitatea motrice se măsoară prin intermediul unui dispozitiv de măsurare încorporat într-un ceas electronic pentru copii, care la sfârșitul zilei se conectează la dispozitivul de joc pentru transmiterea informației acumulate pe parcursul zilei.

Revendicări: 2

Figuri: 2